

Переключение режимом работы (AHD, CVI, TVI, CVBS) на камерах без джойстика

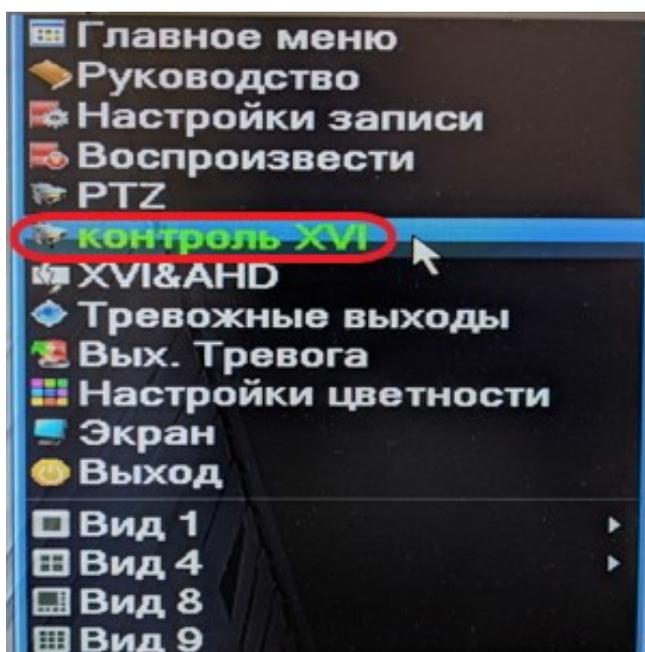
1. Применимость данной инструкции

Камеры AHD EL - с пометкой v2

Камеры Optimus AHD - название модели заканчивается на букву E и T

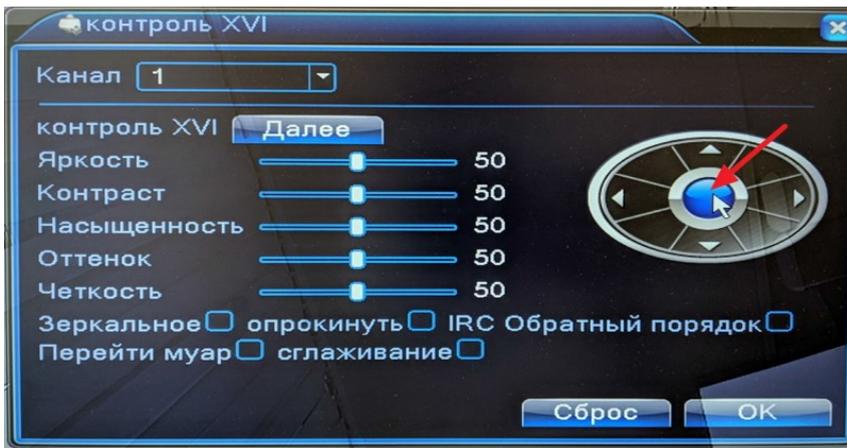
2. Переключение режимов через Соах управление (через коаксиальный кабель)

Необходимо зайти в меню видеорегистратора и выбрать пункт «Контроль XVI»



Щелкнуть мышкой в центр овала (синяя область) .

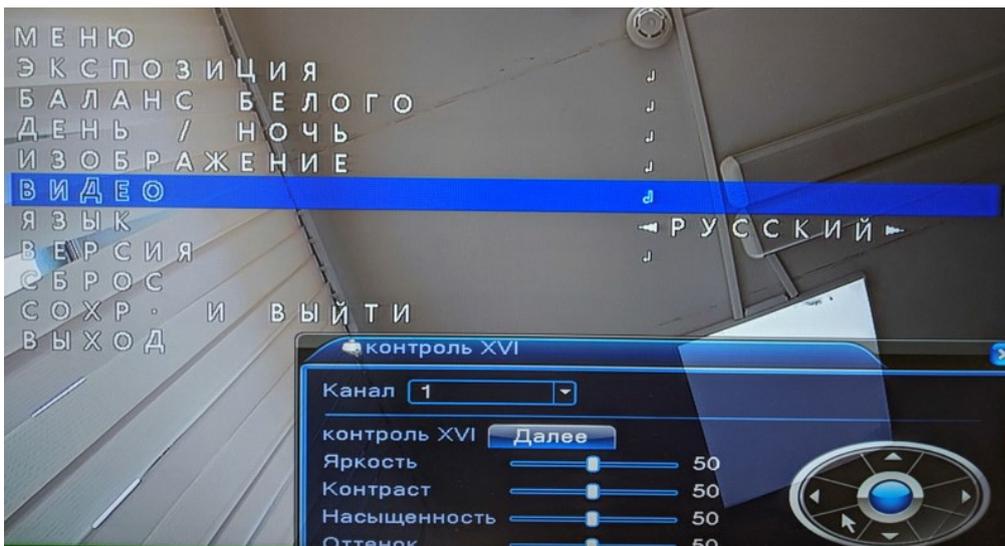
Овал – это виртуальный джойстик позволяющий нажать вверх, вниз, влево, вправо, и выбор (центр)



На экране отобразится OSD меню камеры.

Перемещение и выбор пунктов в OSD меню происходит щелчком мыши в виртуальном джойстике.

Необходимо выбрать и зайти в пункт «ВИДЕО»



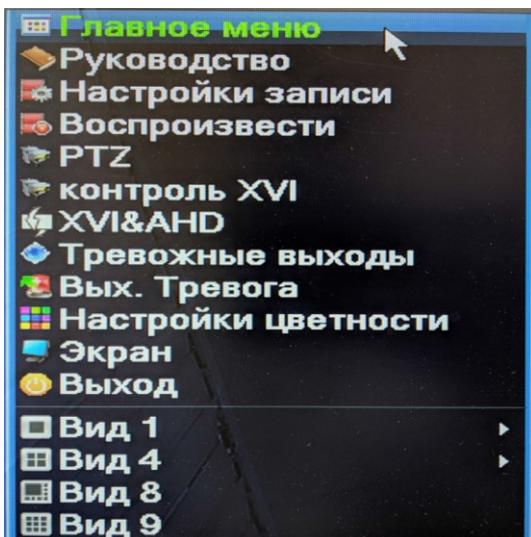
Будут доступны для выбора режимы AHD, CVI, TVI, CVBS (аналоговый режим).

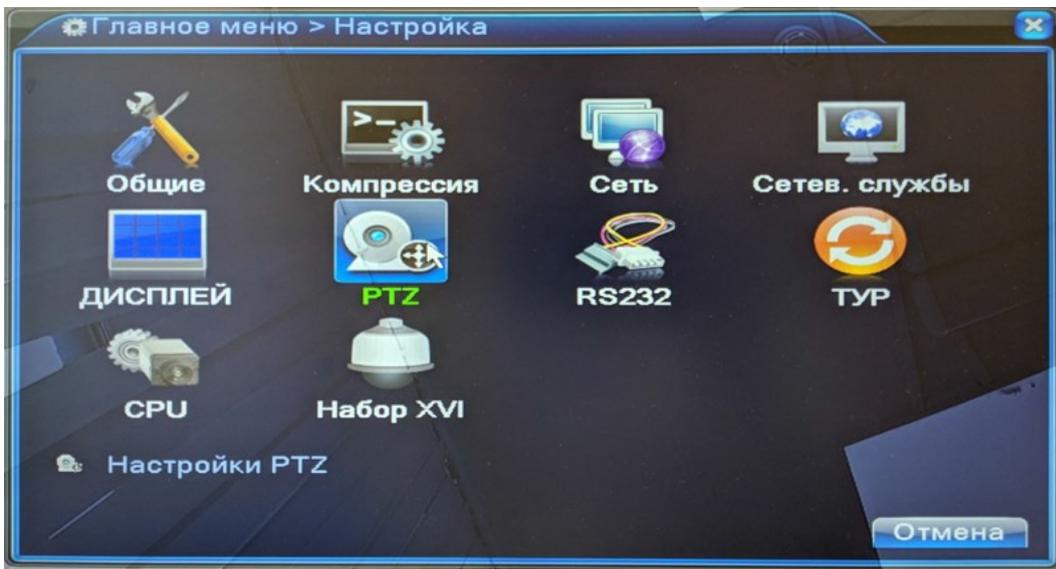
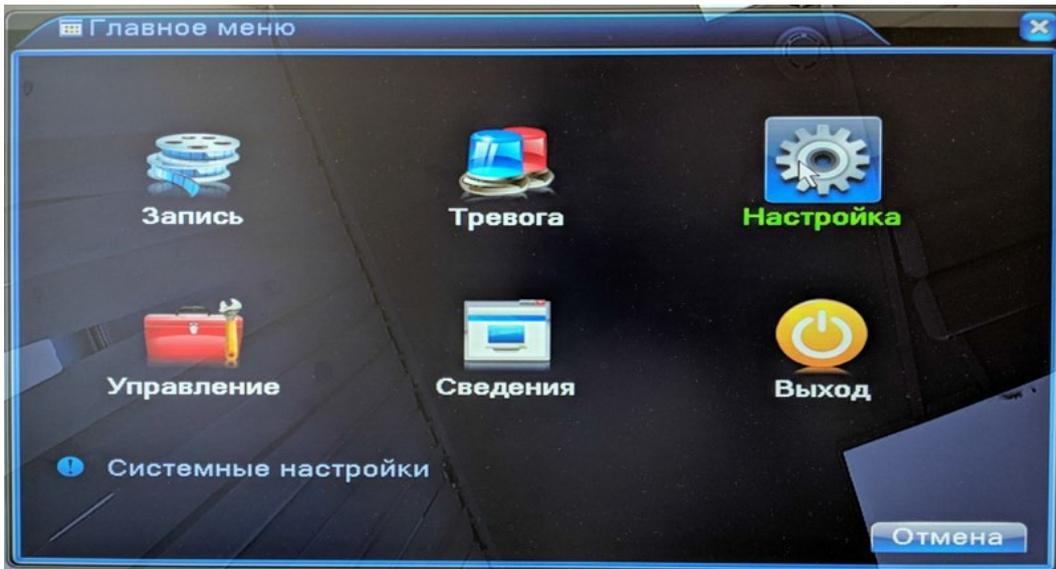
После выбора режима необходимо нажать на пункт «ПРИМЕНИТЬ».



3. Если управление через Coax не работает

Необходимо проверить настройки видеорегистратора.
Пройти по пути «Главное меню» - «Настройка» - «PTZ».





Правильная настройка - на нужном канале пункте «Режим контроля» выбрана опция «коаксиальный» или опции «все».



4. Переключение режимов замыканием контактов (с разбором камеры)

Необходимо замкнуть (соединить токопроводящим предметом) выбранные контакты согласно описанию:

AND выход (по умолчанию) – удерживание джойстика влево в течении 5 секунд.

Т.е. замкнуть контакты L и G на 5 секунд.

TVI выход – удерживание джойстика вправо в течении 5 секунд.

Т.е. замкнуть контакты R и G на 5 секунд.

CVI выход – удерживание джойстика вниз в течении 5 секунд.

Т.е. замкнуть контакты D и G на 5 секунд.

CVBS(аналоговый) выход – удерживание джойстика вверх в течении 5 секунд.

Т.е. замкнуть контакты U и G на 5 секунд.

Контакты в указанном разъеме.



Первый контакт обозначен стрелкой, это D.

Обозначения контактов DUERLG (снизу-вверх)

D - вниз

U - вверх

S (E) - центральная

(выбор) R - вправо

L - влево

G – общий контакт (земля)

D_L/D_H – не используются

